

Darstellung von Algorithmen, Programmablauf und Steueranweisungen

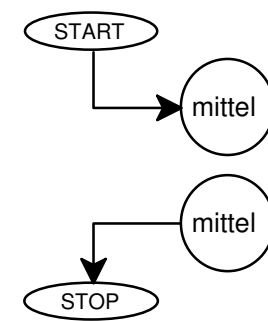
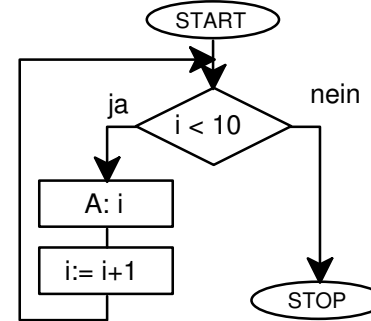
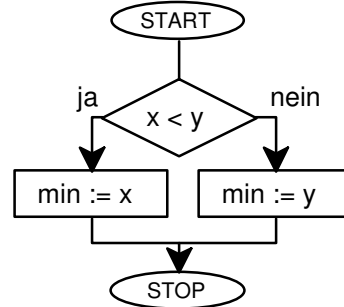
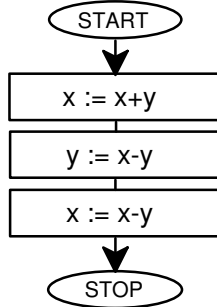
Anweisungsfolge
(Sequenz, Block)

Entscheidung
(Selektion)

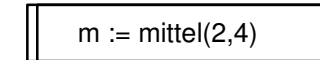
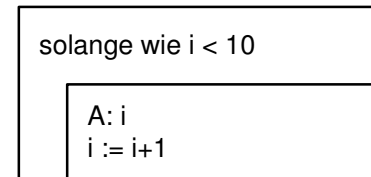
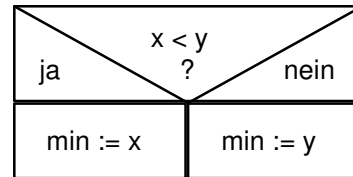
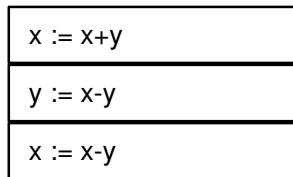
Schleife
(Iteration)

Unterprogramm
(Subroutine, Funktion)

Flussdiagramm / Programmablaufplan (DIN 66001)



Struktogramm Nassi-Shneiderman (DIN 66261)



Pseudocode (informell)

x wird Summe aus x und y
y wird Differenz aus x und y
x wird Differenz aus x und y

Wenn $x < y$
dann setze $min = x$
sonst setze $min = y$

Solange wie $i < 10$ ist
gib i aus
erhöhe i

Das Mittel von x und y
ergibt sich als $(x+y)/2$.

Quelltext (C++)

```

{
  x = x + y;
  y = x - y;
  x = x - y;
}
    
```

```

if (x < y)
{
  min = x;
}
else
{
  min = y;
}
    
```

```

while (i < 10)
{
  std::cout << i;
  ++i;
}
    
```

```

m = Mittel von 2 und 4

int mittel(int x, int y)
{
  return (x+y)/2;
}

int main()
{
  int m = mittel(2,4);
  return 0;
}
    
```