

C++ Standardbibliothek Feldartige Container

C-Felder (feste Länge)
C-Zeichenketten ('\0'-terminiert)

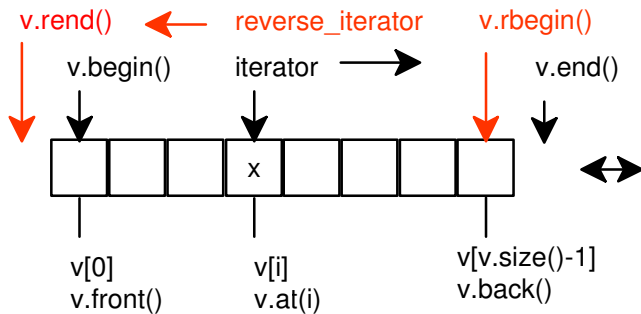
```
int arr[3] = { 1,4,9 };
char str[6] = "Hallo";
```

Klasse string (dynamische Länge)
Container vector<T> (Elementtyp beliebig)

```
#include <string>
#include <vector>

std::string s;
std::vector<int> v;
```

Iteratoren



Elementzugriff

std::string

- + Konstruktor()
- + Konstruktor(n, zeichen)
- + Konstruktor(anfangptr, endeptr)
- + Konstruktor(zeichenkette, n=npos)
- + Konstruktor(strg, pos=0, n=npos)

- + empty() : bool
- + size() : size_type

- + begin() : iterator
- + end() : iterator
- + rbegin() : reverse_iterator
- + rend() : reverse_iterator

- + front() : reference
- + back() : reference
- + at(pos) : reference
- + operator[pos] : reference

- + insert(pos, strg)
- + operator +=

- + erase(pos, n=npos)
- + erase(anfangptr, endeptr)
- + clear()

- + find(strg, pos=0) : size_type
- + replace(pos, n, strg)

- + substr(pos=0, n=npos)
- + c_str() : const char*

- + Vergleichsoperatoren { global }
- + operator +

std::vector<T>

- + Konstruktor()
- + Konstruktor(n, elementwert)
- + Konstruktor(anfangptr, endeptr)

- + empty() : bool
- + size() : size_type

- + begin() : iterator
- + end() : iterator
- + rbegin() : reverse_iterator
- + rend() : reverse_iterator

- + front() : reference
- + back() : reference
- + at(pos) : reference
- + operator[pos] : reference

- + insert(pos, wert)
- + push_back(wert)
- + pop_back()
- + erase(iter)
- + erase(anfang_iter, ende_iter)
- + clear()

- + Vergleichsoperatoren { global }