

C++ Standardbibliothek Feldartige Container

C-Felder (feste Länge)
C-Zeichenketten ('\0'-terminiert)

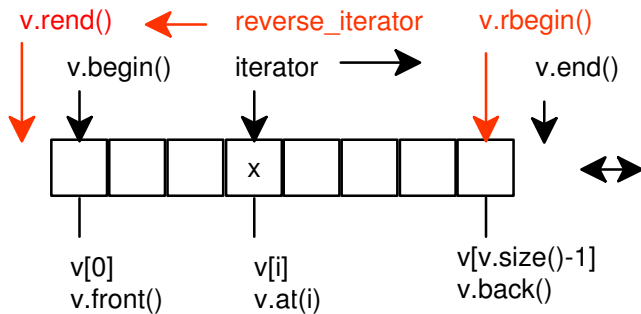
```
int arr[3] = { 1,4,9 };
char str[6] = "Hallo";
```

Klasse string (dynamische Länge)
Container vector<T> (Elementtyp beliebig)

```
#include <string>
#include <vector>

std::string s;
std::vector<int> v;
```

Iteratoren



Elementzugriff

std::string
+ Konstruktor()
+ Konstruktor(n, zeichen)
+ Konstruktor(anfangptr, endeptr)
+ Konstruktor(zeichenkette, n=npos)
+ Konstruktor(strg, pos=0, n=npos)
+ empty() : bool
+ size() : size_type
+ begin() : iterator
+ end() : iterator
+ rbegin() : reverse_iterator
+ rend() : reverse_iterator
+ front() : reference
+ back() : reference
+ at(pos) : reference
+ operator[pos] : reference
+ insert(pos, strg)
+ operator +=
+ erase(pos, n=npos)
+ erase(anfangptr, endeptr)
+ clear()
+ find(strg, pos=0) : size_type
+ replace(pos, n, strg)
+ substr(pos=0, n=npos)
+ c_str() : const char*
+ Vergleichsoperatoren { global }
+ operator +

std::vector<T>
+ Konstruktor()
+ Konstruktor(n, elementwert)
+ Konstruktor(anfangptr, endeptr)
+ empty() : bool
+ size() : size_type
+ begin() : iterator
+ end() : iterator
+ rbegin() : reverse_iterator
+ rend() : reverse_iterator
+ front() : reference
+ back() : reference
+ at(pos) : reference
+ operator[pos] : reference
+ insert(pos, wert)
+ push_back(wert)
+ pop_back()
+ erase(iter)
+ erase(anfang_iter, ende_iter)
+ clear()
+ Vergleichsoperatoren { global }